



CanAssist

Reflectie

Bachelor in de Toegepaste Informatica
keuzerichting Digital Innovation

Xavier Roex

Academiejaar 2022-2023

Campus Geel, Kleinhoefstraat 4, BE-2440 Geel

Inhoudstafel

1	INLEIDING	3
2	INHOUDELIJKE REFLECTIE.....	4
2.1	AAI.....	4
2.2	CanPlan.....	4
2.3	Toekomst	4
3	PERSOONLIJKE REFLECTIE.....	5
3.1	Betekenis van de stage	5
3.2	Competenties en groei	5
3.3	Problemen.....	5
3.4	Conclusie	5

1 INLEIDING

In dit document zal ik het hebben over mijn stage bij het CanAssist programma van UVIC.

Meer specifiek zal ik enerzijds reflecteren op de stage zelf en mijn prestaties gedurende deze stage. Wat ik gerealiseerd heb en de status van het project komen hierbij ook zeker aan bod. Anderzijds zal ik het over mij persoonlijk hebben en mijn persoonlijke groei zowel op technisch vlak als persoonlijk vlak tijdens deze stage.

Beiden delen zijn even belangrijk en geven gezamenlijk een volledig beeld van de stage en welke problemen ik heb doorstaan om deze stage tot een goed einde te brengen.

Het eerste deel van dit document zal over mijn realisaties gaan en wat dit doet voor CanAssist en belangrijker voor de eindgebruikers van deze projecten.

2 INHOUDELIJKE REFLECTIE

Dit gedeelte van het document zal ik verdelen in een aantal stukken. Eerst en vooral maak ik een onderscheid in de 2 projecten waaraan ik heb gewerkt. Daarna zal ik afsluiten met wat advies voor de toekomst.

2.1 AAI

Bij dit project heb ik extra features toegevoegd aan een bestaand product. Deze features waren vooral voor de machine wat gemakkelijker te kunnen besturen. Het project zelf is een tekenmachine voor kinderen met een beperking zodat zij nog altijd een artistieke uitlaatklep kunnen hebben. Voor dit project heb ik vooral in python geprogrammeerd en heb ik met een RaspberryPi moeten werken.

Dit project is gedurende mijn stage volledig klaar geraakt en de code draait op 10 verschillende units. De dag van mijn vertrek terug naar België werd de eerste unit naar een eindgebruiker opgestuurd.

2.2 CanPlan

Het 2^{de} project was een applicatie om bij mensen met een beperking en een begeleider de persoon met de beperking wat meer individualiteit te kunnen bieden. Deze app zorgt ervoor dat de begeleider samen met de persoon met een beperking een taak kan overlopen en gedurende dit proces ook foto's neemt per stap en de nodige tekst uittijpt. Deze taak kan dan in de applicatie opnieuw doorgenomen worden stap voor stap. Alsook is er de mogelijkheid om een taak in te plannen in een kalender.

Deze applicatie is spijtig genoeg niet klaar door wat tijdstekort. Vanuit een puur functioneel standpunt werkt de applicatie maar er zitten nog een aantal belangrijke bugs in en er is nog geen styling gedaan.

De app is gemaakt in flutter, een framework waar ik voor mijn stage nog geen ervaring mee had. Dus heb ik ook leren werken met Dart en aangezien deze app ook voor IOS is heb ik ook met Xcode leren werken. Binnen flutter heb ik ook met een aantal interessante packages leren werken. Eerst en vooral Hive wat ik heb gebruikt als database, maar ook packages voor het gebruik van de camera en galerij. De laatste belangrijke package was een om een kalenderwidget te hebben.

2.3 Toekomst

Mijn advies voor de toekomst heb ik persoonlijk ook al meegegeven met Paul Green mijn supervisor van CanAssist.

Naar de toekomst toe denk ik dat het voor CanAssist een goed idee is om frequenter iemand te zoeken met een expertise in softwareontwikkeling. Want nu blijft bijna al het software en programeer werk liggen tot er iemand is. Dit zorgt ervoor dat ik in plaats van een applicatie van 2 jaar updaten heb moeten kiezen om een applicatie van bijna 7 jaar oud volledig te vervangen. En hoewel dit zeker voor interessante stage zorgt is dit ook een probleem qua tijd.

3 PERSOONLIJKE REFLECTIE

3.1 Betekenis van de stage

De stage zelf betekende enorm veel voor mij. Dit komt omdat ik geselecteerd was om naar Canada te gaan. Hier heb ik heel wat enorm fijne en interessante mensen leren kennen waar ik naar de toekomst toe contact mee zal houden ondanks het tijdsverschil en de afstand. Ook heb ik meer inzicht gekregen in het leven van mensen met een beperking en wat zij nodig hebben.

3.2 Competenties en groei

Tijdens mijn stage heb ik gewerkt met heel wat verschillende technologieën. Dit zorgt ervoor dat ik hier dus ook enorm veel over heb bijgeleerd. Eerst en vooral heb ik voor het eerste project met raspberrypi's moeten werken en heb ik dus mijn kennis van python ook wat uitgebreid. Voor het 2^{de} project heb ik een volledig nieuw framework en een volledig nieuwe programmeertaal leren kennen namelijk flutter en dart. Ook heb ik hierbij gewerkt met een NOSQL-database.

3.3 Problemen

Natuurlijk heb ik ook de nodige problemen ondervonden tijdens mijn stage. Enerzijds had ik mijn inhoudelijke moeilijkheden met het leren kennen van een nieuw framework en een nieuwe programmeertaal maar anderzijds had ik ook mijn persoonlijke en culturele moeilijkheden met het aanpassen aan de Canadese cultuur. Dit vereiste in het begin toch wat meer aandacht maar naar mate de stage vorderde ging dit beter en beter.

3.4 Conclusie

In conclusie aanzie ik mijn stage dus als een groot succes zowel op inhoudelijk als op persoonlijk vlak. Aangezien mijn contributies dus voor een verschil kunnen zorgen voor mensen die het echt nodig hebben. Op persoonlijk vlak haal ik hier heel wat voldoening uit en ik ben ook enorm blij een dit avontuur te hebben gedaan.